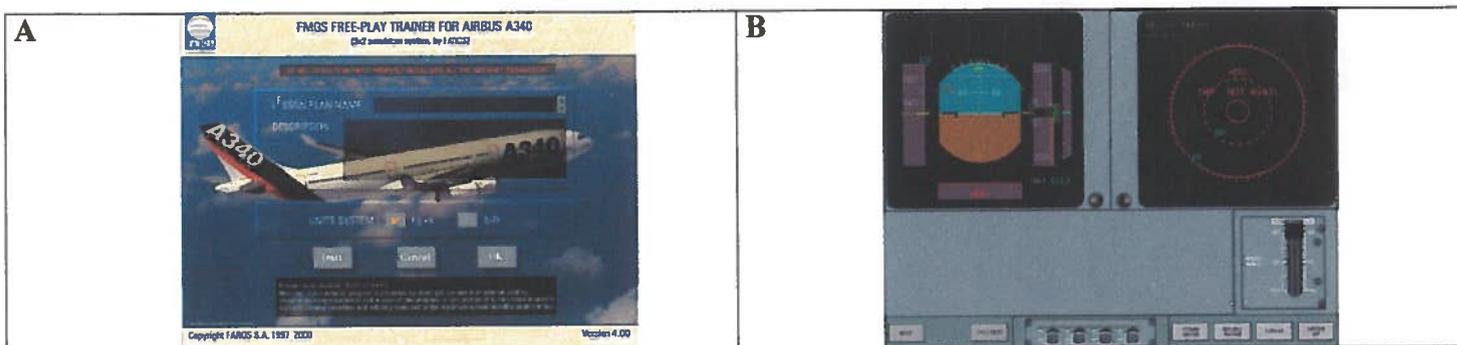


UTILISATION DES FMS TRAINER

I MISE EN ŒUVRE

- Mettre sur " ON " l'interrupteur, situé en face avant ou sur le coté du pylône
- Attendre qu'une fenêtre du type **A** apparaisse
- Cliquer sur " OK "
- Attendre qu'une fenêtre du type **B** apparaisse



II LES COMMANDES AVION

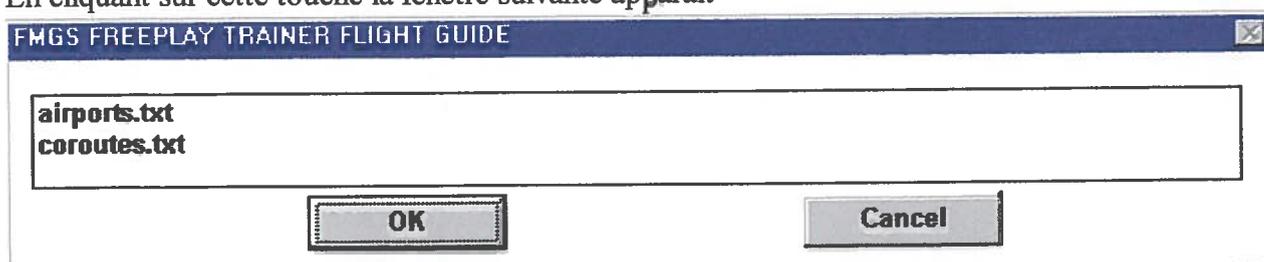
Suivant le type de FMST:

- Certaines commandes sont simulées sur le pylône, les activer comme vous feriez sur l'avion
- Pour les commandes représentées à l'écran :
 - Un simple clic sur l'emplacement désiré, positionnent celles-ci. Par exemple, cliquer sur la position haute des HP, placent les Masters Switchs sur ON et démarrent les moteurs
 - Il peut être nécessaire de cliquer d'abord sur la commande pour l'afficher en grandeur réelle, on peut alors la positionner. Puis recliquer dans le cadre de la commande pour diminuer l'image.

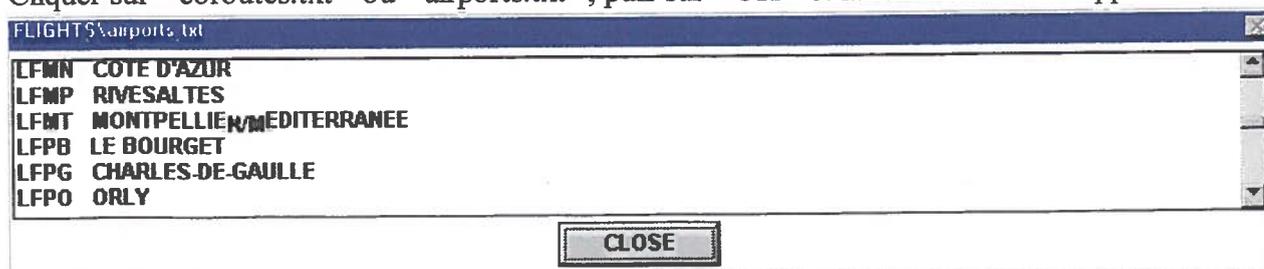
III TOUCHE DE FONCTION : SYLLABUS

SYLLABUS

En cliquant sur cette touche la fenêtre suivante apparaît



Cliquer sur " coroutes.txt " ou " airports.txt ", puis sur " OK " et la fenêtre suivante apparaît



Déplacer le petit ascenseur à droite de cette fenêtre pour faire défiler la liste
Cliquer sur " CLOSE " pour fermer la fenêtre

IV TOUCHE DE FONCTION : SPEED UP



Cliquer sur " SPEED UP " accélère artificiellement l'avion. Elle devient inactive à moins de 5NM du prochain point sur le plan de vol.

V TOUCHE DE FONCTION : STORE MEMO



Cliquer sur " STORE MEMO " mémorise la configuration exacte de l'avion à cet instant (Situation, Niveau de Vol, Vitesse...)

La touche devient alors blanche. On peut re cliquer sur celle-ci, pour un nouvel enregistrement

VI TOUCHE DE FONCTION : RECALL MEMO



Cliquer sur " RECALL MEMO " ramène la configuration mémorisée lors du " STORE MEMO "

Après un " STORE MEMO " - Touche Blanche -

A tout moment et aussi souvent que désiré, il est possible de cliquer sur " RECALL MEMO ".

Tant qu'il n'y a pas de clic sur " QUIT ", l'environnement est mémorisé

VII TOUCHE DE FONCTION : FREEZE



Cliquer sur " FREEZE " permet de figer ou défiger l'avion

Quand la touche est blanche, exemple après un " RECALL MEMO ", tous les paramètres de l'avion sont gelés.

Quand la touche est grise, l'avion évolue en temps réel

VIII TOUCHE DE FONCTION : QUIT

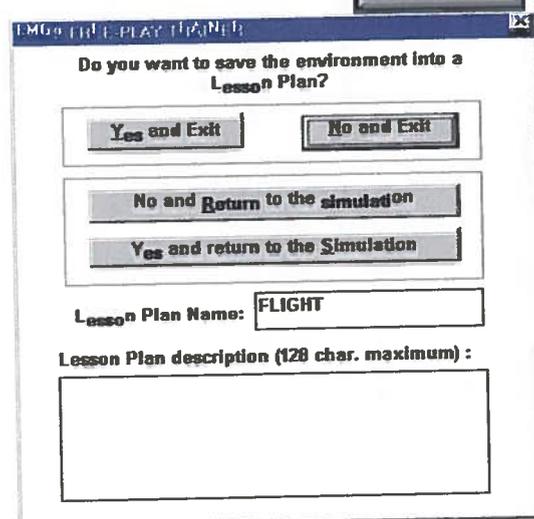


Cliquer sur " QUIT " fait apparaître la fenêtre suivante et permet suivant le choix de sauvegarder la configuration.

A l'aide du clavier, dans le champ " LESSON PLAN NAME ", écrire un nom personnel, qui sauvegardera l'environnement existant au moment du " QUIT "

Vous pouvez accompagner ce nom d'explication à mettre dans le champ " LESSON PLAN DESCRIPTION "

Lors de votre prochain passage sur le FMST, il vous suffira alors dans le champ " LESSON PLAN NAME ", de la fenêtre A vue au point I, en cliquant sur les petites flèches, de sélectionner le nom écrit ici pour retrouver la configuration que vous aviez quittée.



Lorsque vous quittez le FMST :

Cliquer successivement sur les boutons " QUIT " et " SHUT DOWN "

Attendre l'apparition du message " Vous pouvez maintenant éteindre votre ordinateur "

Puis mettre sur " OFF " l'interrupteur, situé en face avant ou sur le coté du pylône

ASTUCES & DIVERS :

- Vous ne pouvez pas démarrez les moteurs, si un minimum de données n'ont pas été rentrées dans le MCDU
- Avant un démarrage moteur, cliquer sur " STORE MEMO ". Ainsi en cas de champs omis ou erronés dans le MCDU, vous pourrez revenir en arrière, en cliquant sur " RECALL MEMO " et les corriger. Sinon la page " INIT " n'est plus accessible et vous ne pourrez pas décoller. Procéder de même avant l'approche
- Vous pouvez aussi cliquer sur " QUIT ", puis sur " Yes and return to the Simulation ", en laissant le nom par défaut " FLIGHT ". Puis revenir en choisissant " FLIGHT " dans " LESSON PLAN NAME "
- N'utilisez pas la touche " SPEED UP ", lors de montée, de descente ou d'approche.
- Attention avec le QNH, si l'affichage des EFIS correspond toujours, le FMST calcule sur STD. Des altitudes alertes peuvent alors être générées avec des informations contradictoires au PFD.
- Ceci est un FMST (Flight Management System Trainer) et non un FFS (Full Flight Simulator). Inutile donc d'essayer des configurations avions, tel qu'un seul moteur sur ralenti, le calculateur ne le gère pas.

